

Ukoliko želimo napraviti program koji ispisuje uzastopne brojeve npr. između 1 i 10, napravit ćemo to na ovaj način:

```
#include  
  
int main(void)  
{  
    int i;  
    for (i=1; i<=10; i++)  
    {  
        printf ("%dn", i);  
    } return 0;  
}
```

Kao što smo već vidjeli u prošloj lekciji, prvi dio je `#include` , on nam označava da će program koristiti funkcije iz datoteke stdio.h, tj. funkcije za u unos i ispis podataka na ekran.

Liniju `int main(void)` smo također objasnili u prošloj lekciji.

Linija

```
int i;
```

Autor

Četvrtak, 23 Rujan 2010 19:57 - Ažurirano Petak, 24 Rujan 2010 14:52

---

označava deklariranje nove varijable i, cijelobrojnog (integer) tipa. Ta varijabla će nam služiti kao brojač unutar For petlje, koju vidimo u sljedećem redu:

```
for (i=1; i<=20; i++)
```

Ovo označava početak petlje. Unutar zagrada vidimo 3 izraza, odvojena sa točka zarezima. Ta 3 izraza su redom: početno stanje, uvjet, korak.

To znači da će se, kada petlja kreće, varijabla i postaviti na vrijednost 1. Nakon toga se provjerava uvjet, koji je nama  $i \leq 10$ . Pošto je  $i < 10$  uvjet je zadovoljen i petlja se nastavlja. Zatim će se izvršiti blok koda napisan iza petlje (u našem slučaju `printf ("%dn", i);`) i izvršiti 3. naredba, `i++`, koja jednostavno poveća varijablu i za 1.

Tada se uvjet ponovno provjerava,  $i < 10$ , te će se kod izvršiti ponovno.

Ista će se procedura obavljati dok nam varijabla i ne postane 11, u tom će trenutku uvjet javiti da nije zadovoljen, pa će se izaći iz petlje.

Unutar zagrada je linija ispisa

```
printf("%dn", i);
```

koja označava da treba ispisati varijablu i. Oznaka %d označava ispisivanje cijelog broja, koji smo naveli iza izraza pod navodnicima.

Na taj način će naš ispis izgledati ovako:

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10